

Denominazione progetto	"Notte dei talenti"
Priorità cui si riferisce	Favorire la partecipazione studentesca alla vita della scuola attraverso la promozione del "self empowerment", per la valorizzazione delle potenzialità dei ragazzi e la conseguente prevenzione del disagio.
Traguardo di risultato (event.)	<ol style="list-style-type: none"> 1) Sviluppare le potenzialità degli studenti, in una concezione pluralista dell'intelligenza, aiutando ognuno ad esprimere una propria forma di talento. 2) Incentivare i rapporti scuola territorio.
Situazione su cui interviene	Le associazioni del territorio anche se si relazionano già da tempo con l'Istituto spesso agiscono come soggetti autoreferenziali che non riescono a progettare in modo univoco o cooperativo. Da poco tempo l'Istituto ha iniziato a proporre, sul piano educativo-culturale, un percorso comune e condiviso, con lo scopo di dare organicità alle varie proposte provenienti dalle associazioni.
Attività previste	<p>Verrà costituito un gruppo di lavoro, formato da docenti e studenti, che, dopo avere rilevato gli ambiti di interesse degli studenti, provvederà alla progettazione e pianificazione delle attività laboratoriali tenendo conto delle risorse umane e strumentali a disposizione e delle tempistiche necessarie.</p> <p>Le attività laboratoriali si svolgeranno in orario pomeridiano e saranno gestite dagli studenti in collaborazione con gli insegnanti partecipanti al progetto.</p> <p>Il gruppo di lavoro provvederà alla progettazione e pianificazione dell'evento "Notte dei Talenti" rapportandosi con il territorio di riferimento e attivando o consolidando collaborazioni tra le associazioni, gli enti locali e la scuola.</p> <p>L'evento verrà realizzato nelle strade e nelle piazze di Città della Pieve e sarà il risultato delle attività laboratoriali realizzate dagli studenti. L'evento coinvolgerà l'intero territorio, in quanto le associazioni e gli enti locali offriranno il loro contributo, ognuna secondo le proprie specificità.</p>
Tempi	Il progetto è in un'ottica triennale. Pur mantenendo priorità ed obiettivi, nel corso dei 3 anni le attività potranno subire alcune modifiche.
Risorse umane (ore) / area	Ogni laboratorio che verrà attivato prevederà il coinvolgimento degli insegnanti interni all'Istituto per un monte ore pari a n. 15 ore a laboratorio.
Altre risorse necessarie	Biblioteca, aule, laboratori di informatica e palestra già presenti all'interno dell'Istituto.
Indicatori utilizzati	<ul style="list-style-type: none"> - Frequenza ai laboratori da parte degli studenti. - Distribuzione sul territorio di materiale pubblicitario (volantini, manifesti, articoli ecc.) contenente il programma dettagliato dell'evento. - Partecipazione all'evento da parte della cittadinanza. - Numero di enti e associazioni del territorio che hanno partecipato all'evento. - Test di soddisfazione e altri strumenti predisposti dal gruppo di lavoro ai seguenti destinatari: a) studenti dell'Istituto Calvino; b) insegnanti dell'Istituto; c) enti locali ed associazioni del territorio; d) i fruitori dell'evento.
Valori / situazione attesi	<ul style="list-style-type: none"> - Frequenza ai laboratori da parte degli studenti non inferiore all'80% del monte ore complessivo. - Distribuzione sul territorio di materiale pubblicitario di n. volantini e locandine in numero non inferiore a 300. - Persone partecipanti all'evento in numero non inferiore a 200. - Numero di enti e associazioni del territorio che hanno partecipato all'evento non inferiore a 10. - Risultati dei test di soddisfazione con valenza positiva in almeno il 70% dei casi.